

WASSERMANN-VERS

Ich bi dä chlini Wassermäa,
ha Stiefel und ä roti Chappä ah.



Ich wohn am Grund vom Mühli-Teich,
und mach ganz gern au mol chli Seich.



Dä Karpfä Cyprinus isch e Fisch,
er weiss, was guet und was gefährlich isch.

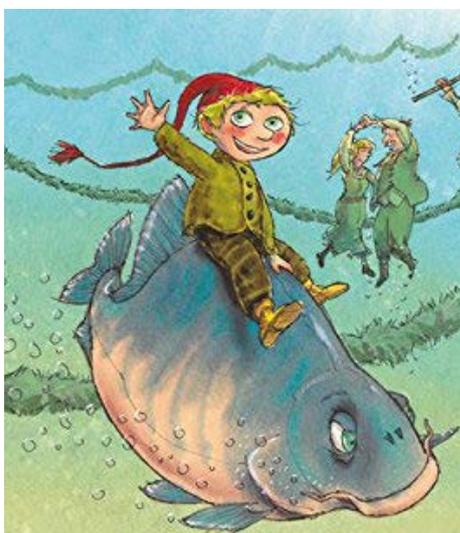


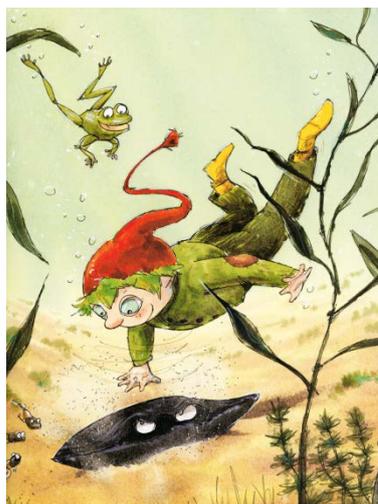
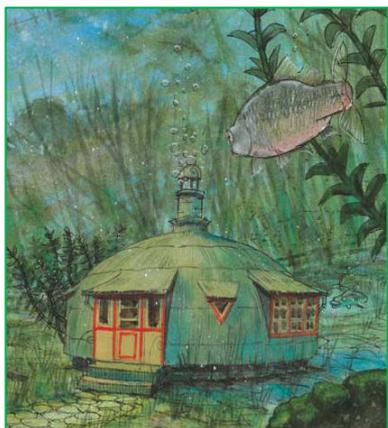
Am liebste gangi go d'Welt entdecke,
mängisch tue mi au ganz schön erschrecke.



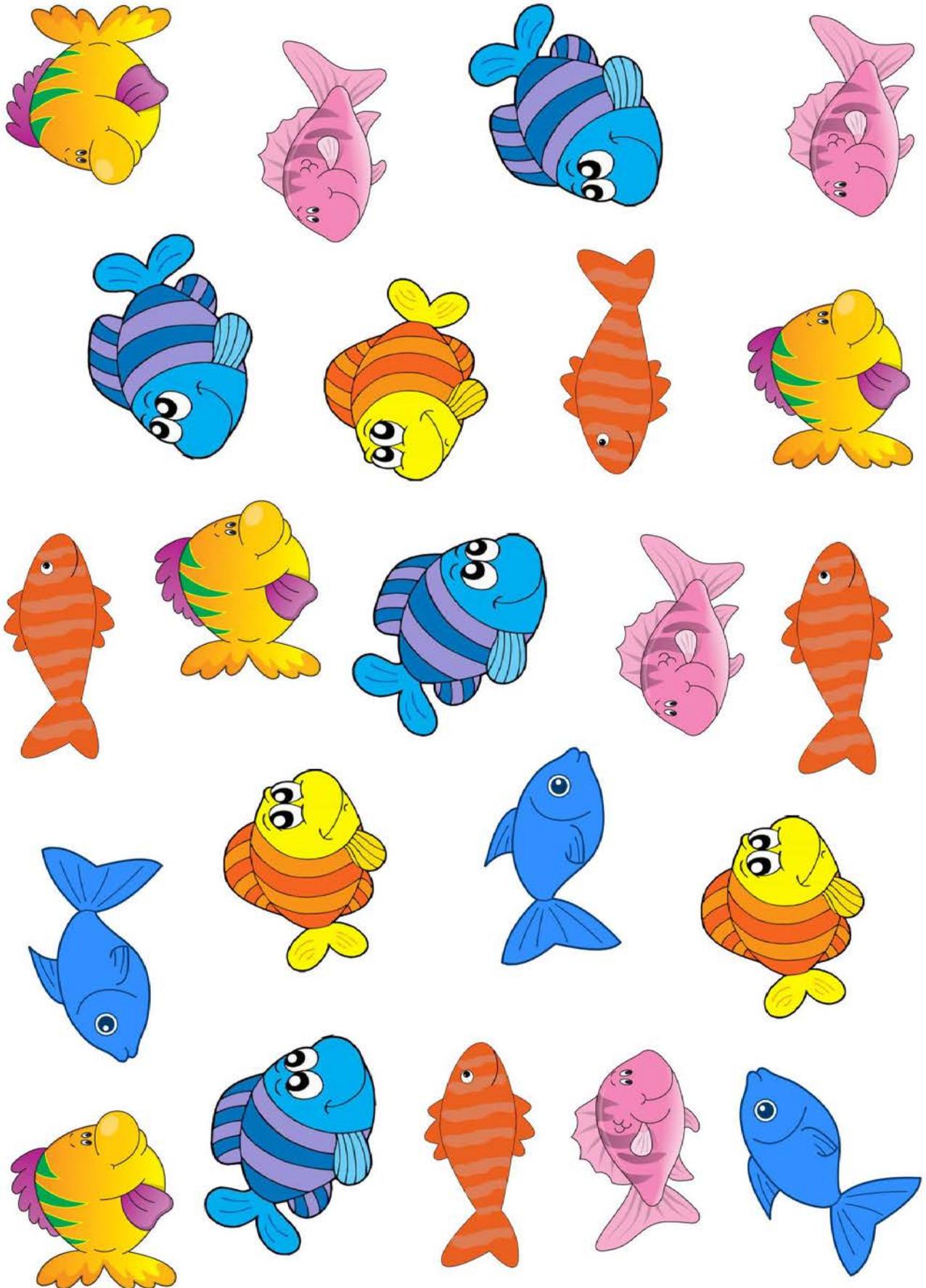
Doch z'Obe bini wie jedes Chind,
ligg müed vom Tag is Bettli gschwind.

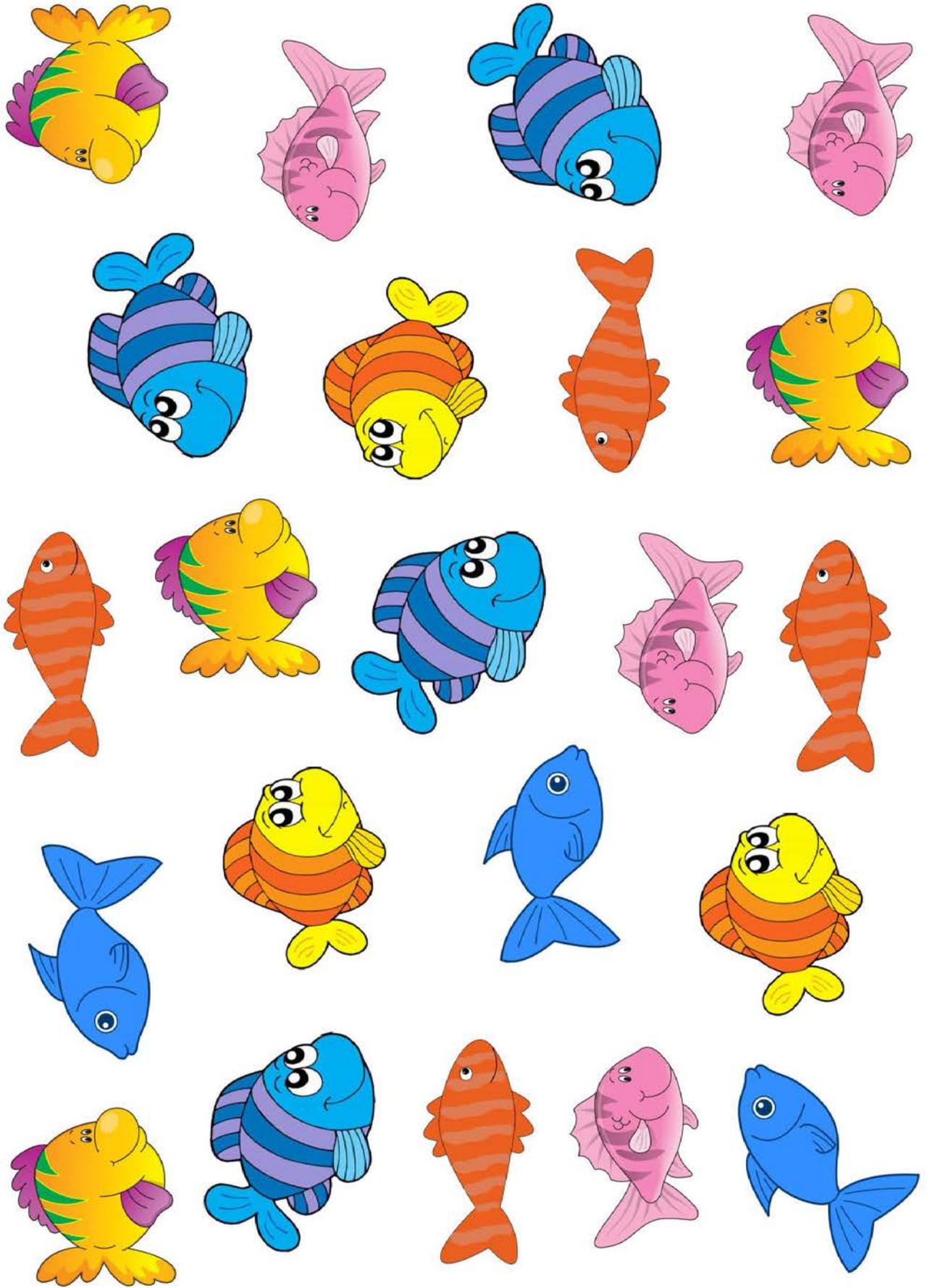




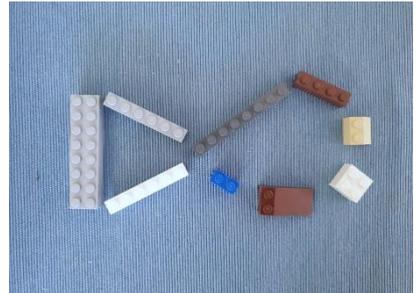
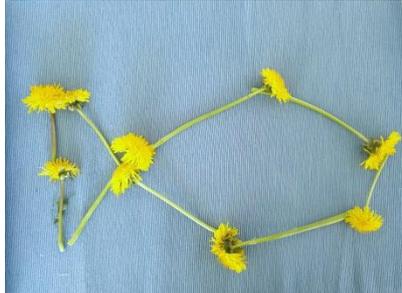
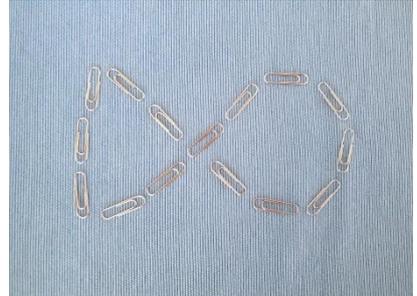
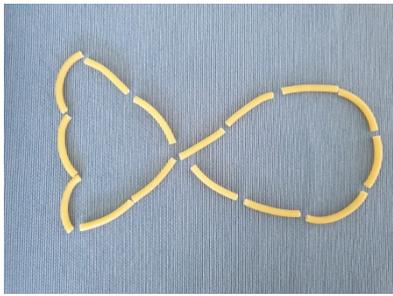
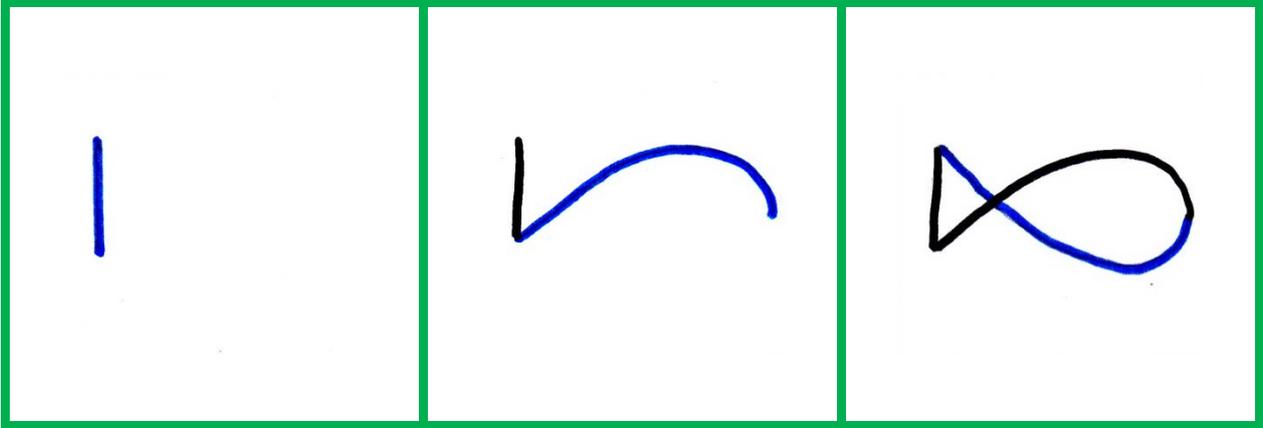


FISCH-WÜRFELSPIEL

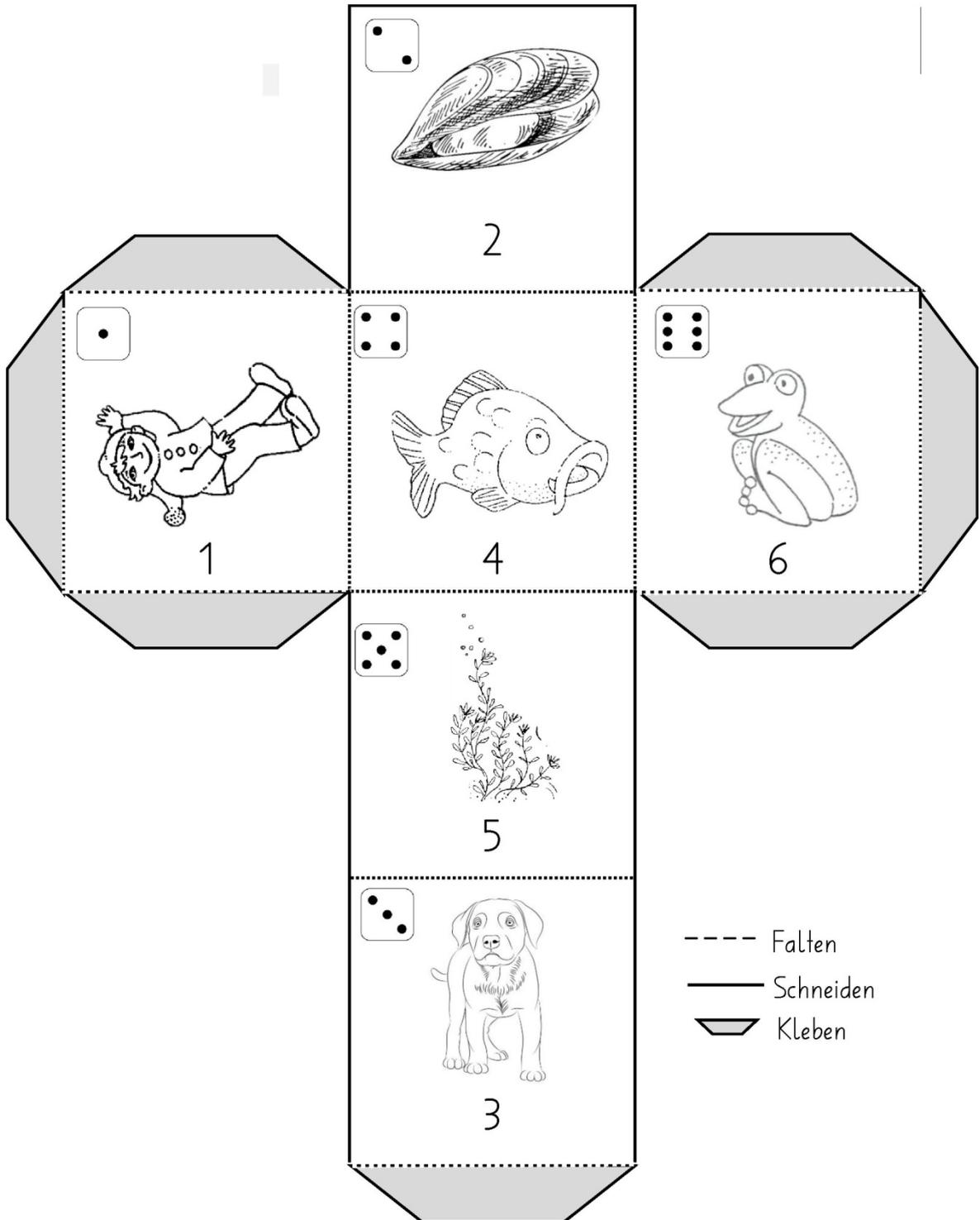




FISCHE LEGEN

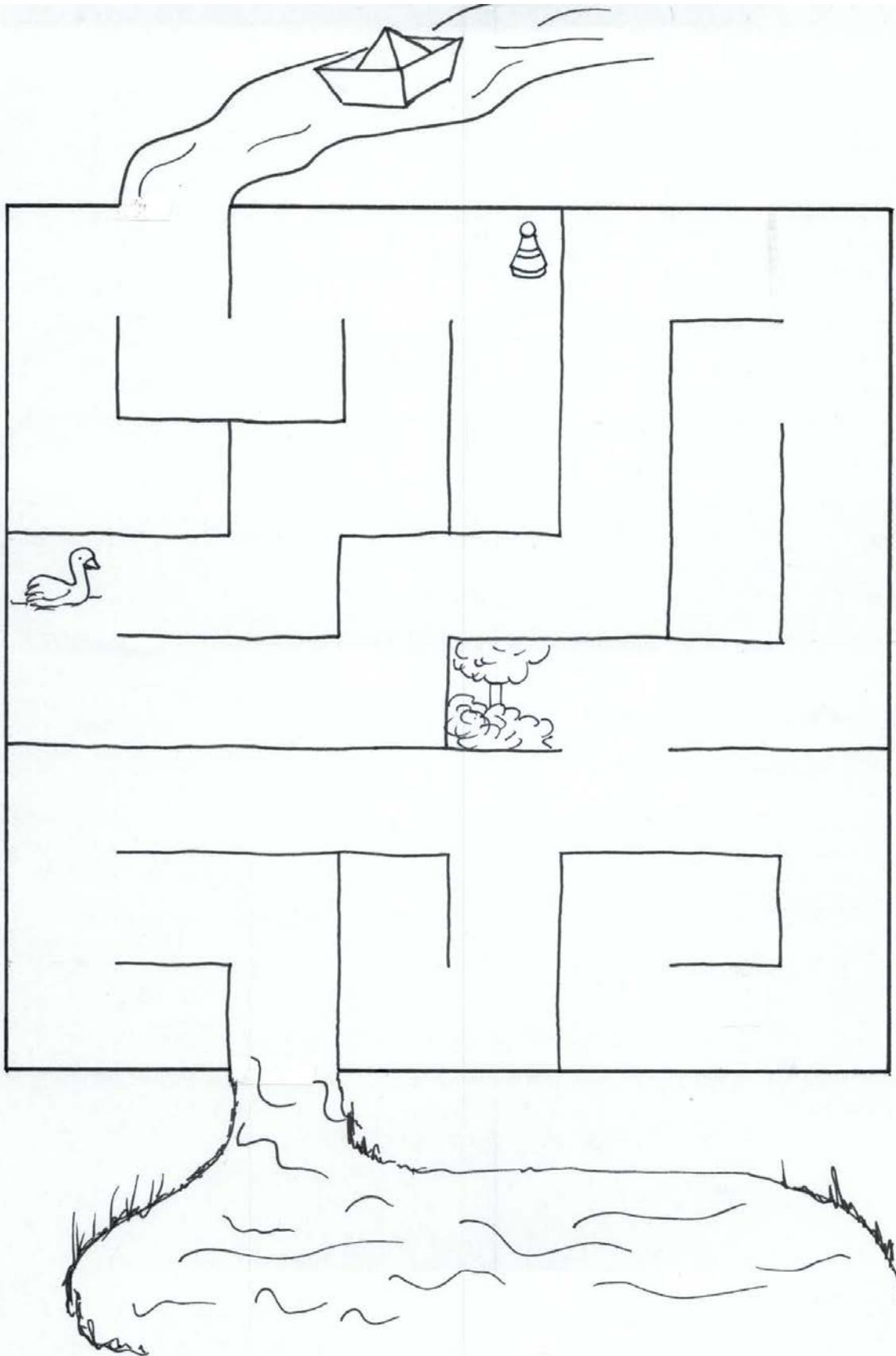


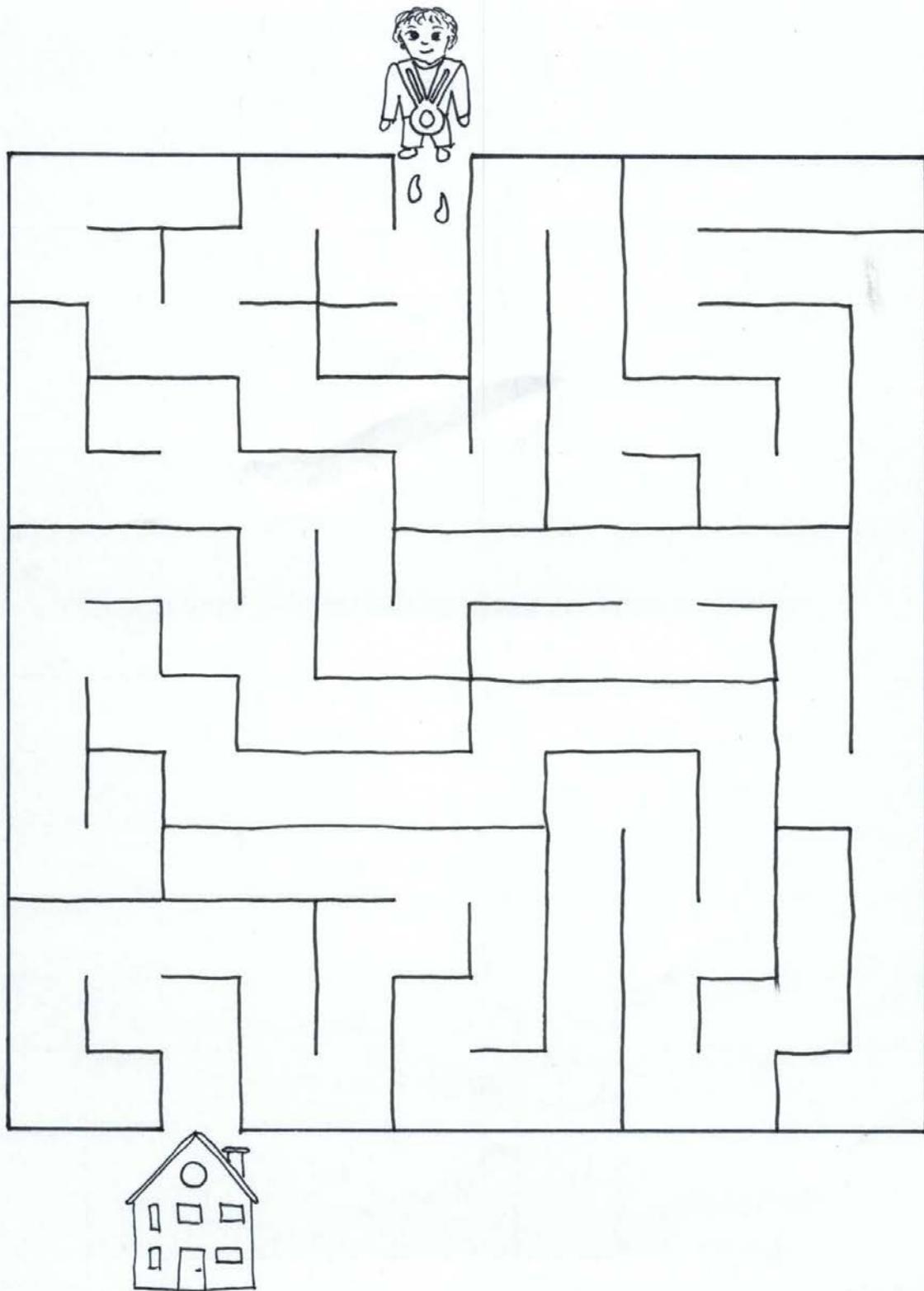
BEWEGUNGSWÜRFEL

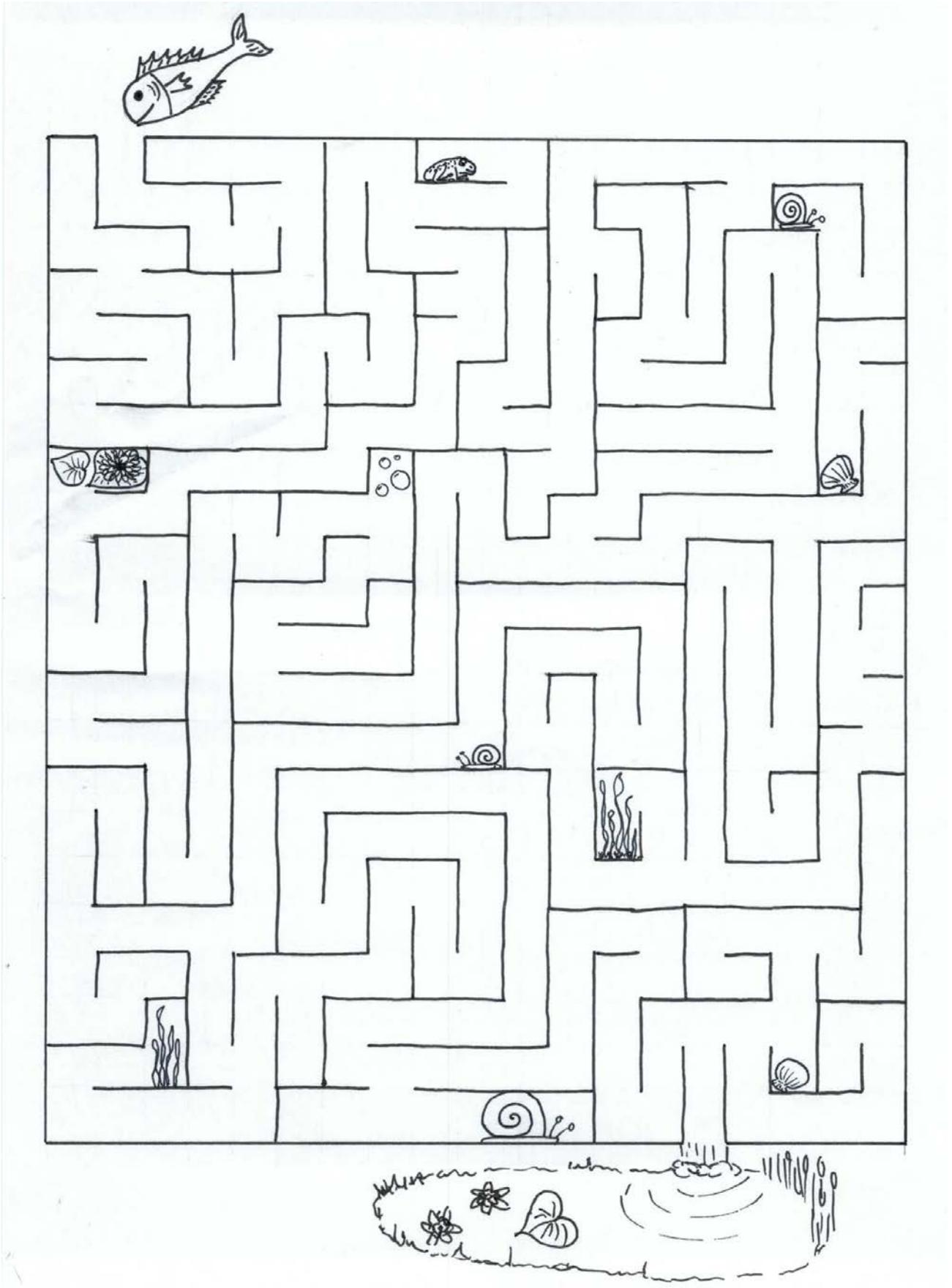


 Wassermann: 1 Mal auf den Rücken legen und zappeln	 Muschel: 2 Mal hinsetzen und mit den Fingern die Zehen berühren	 Hund: 3 Mal in Vierfüßlerstand und bellen
 Karpfen: 4 Mal auf den Bauch legen und schwimmen	 Seegras: 5 Mal Arme gestreckt über dem Kopf hin und her bewegen	 Frosch: 6 Mal hüpfen wie ein Frosch

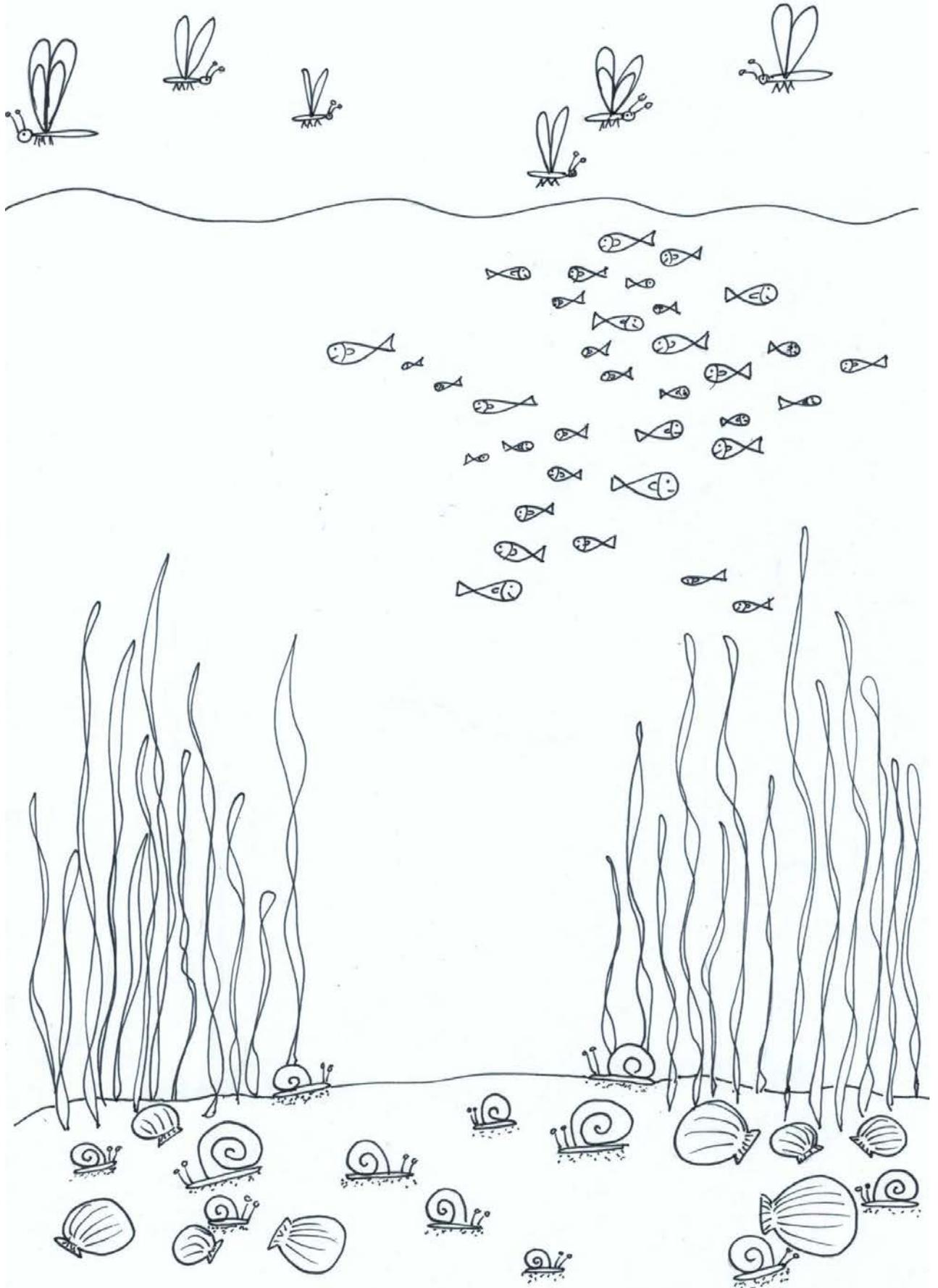
LABYRINTH



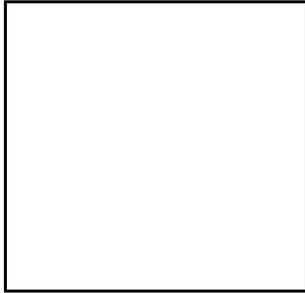




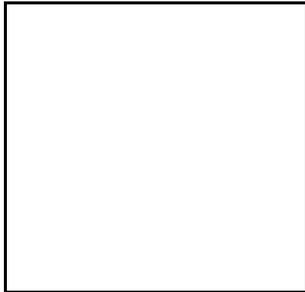
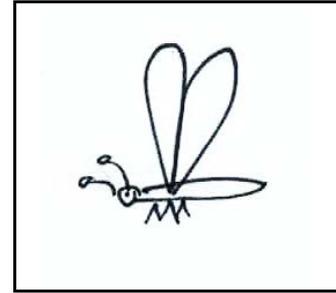
WIMMELBILD



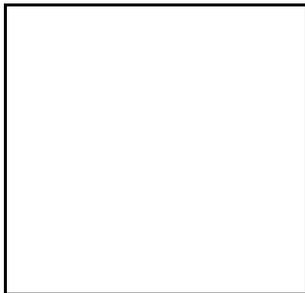
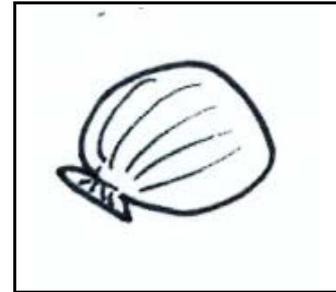
Wie viele siehst du?



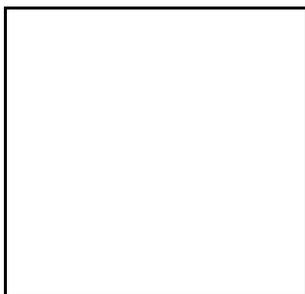
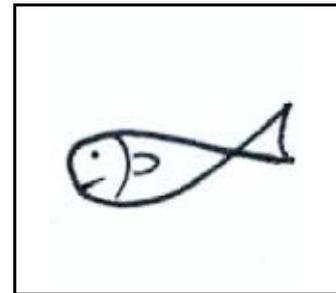
LIBELLEN



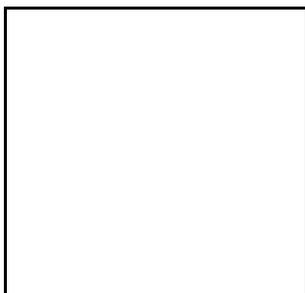
MUSCHELN



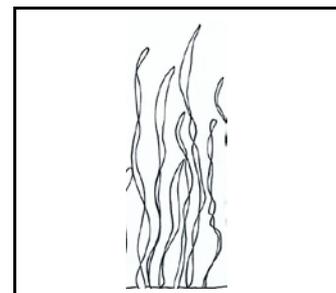
FISCHE



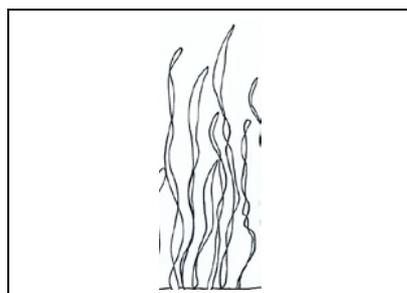
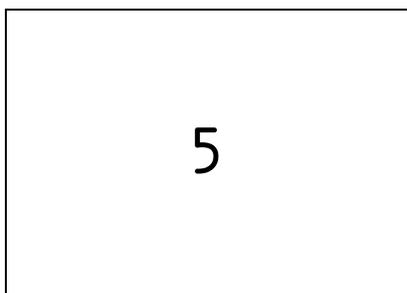
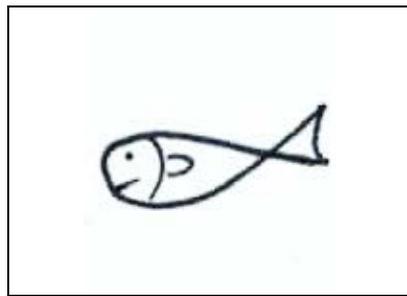
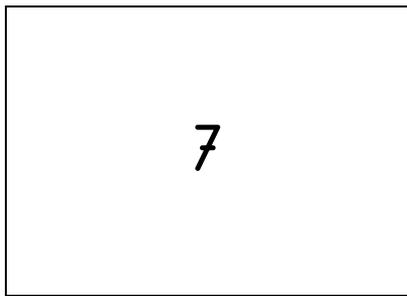
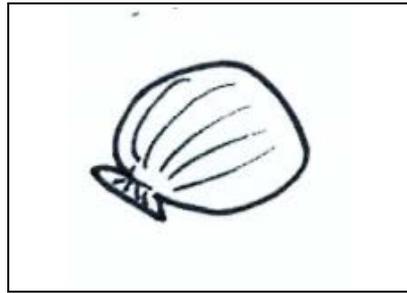
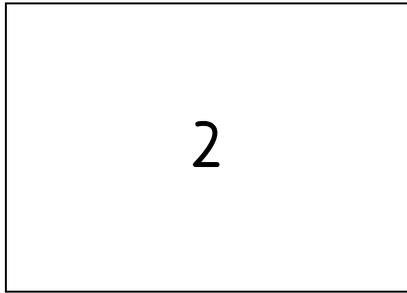
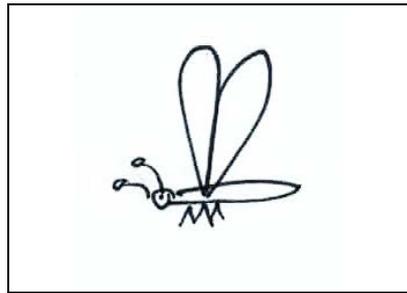
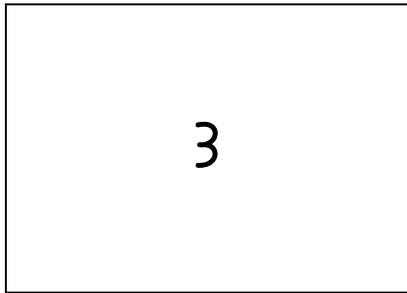
SCHNECKEN



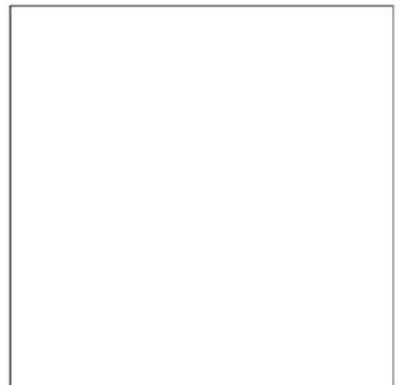
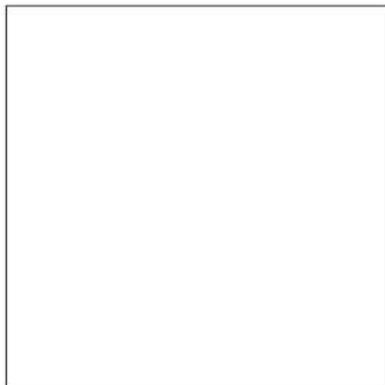
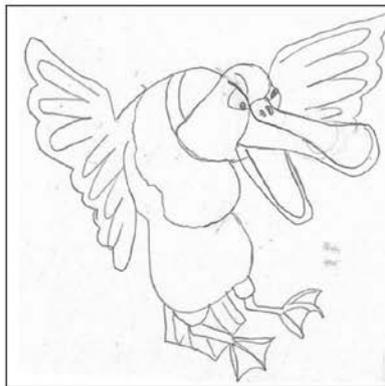
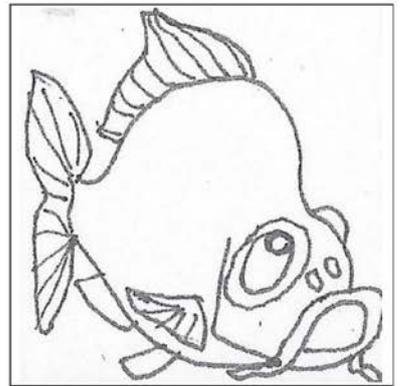
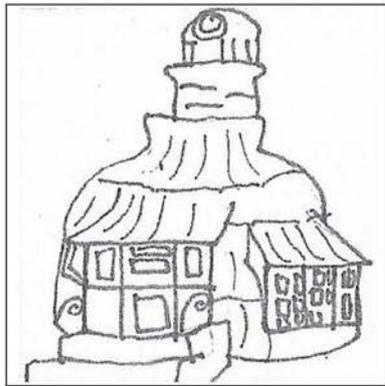
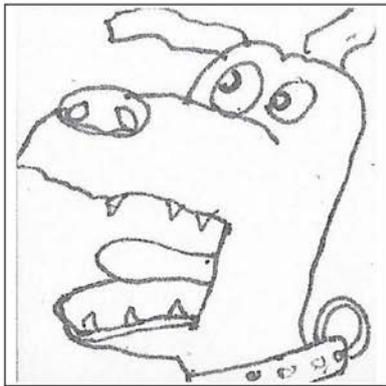
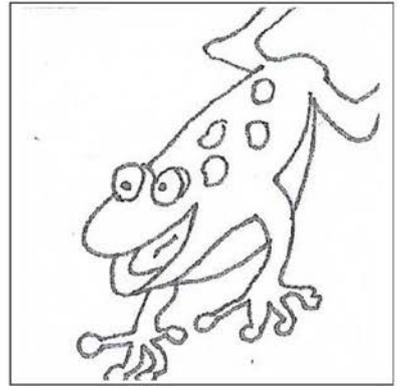
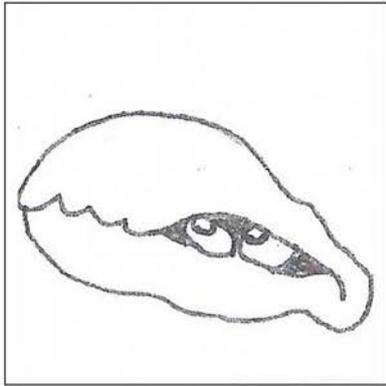
ALGEN



Malanleitung:



MEMORY



DIE MUSCHEL

DER KLEINE
WASSERMANN

DER FROSCH

DER HUND

DAS HAUS

DER KARPFFEN

DIE MAMA

DIE ENTE

DER MOLCH

DER PAPA

DIE MUSCHEL
SCHIMPFT VIEL.

DER KLEINE
WASSERMANN
WILL ALLEN
HALLO
SAGEN.

DER FROSCH
KANN GUT
HÜPFEN.

DER HUND
ERSCHRECKT
DIE ENTEN.

DAS HAUS
STEHT IM
WEIHER.

AUF DEM
KARPFEN
KANN MAN
REITEN.

DIE MAMA
BLEIBT ZU
HAUSE.

DIE ENTE IST
WÜTEND.

DER MOLCH
IST NEUGIERIG.

DER PAPA
REPARIERT
DAS HAUS.

BILD UND WORT VERBINDEN

KARPFEN

HAUS

ENTE

KLEINER WASSERMAN

ALGEN

PAPA

FISCH

MAMA

MUSCHEL

MOLCH

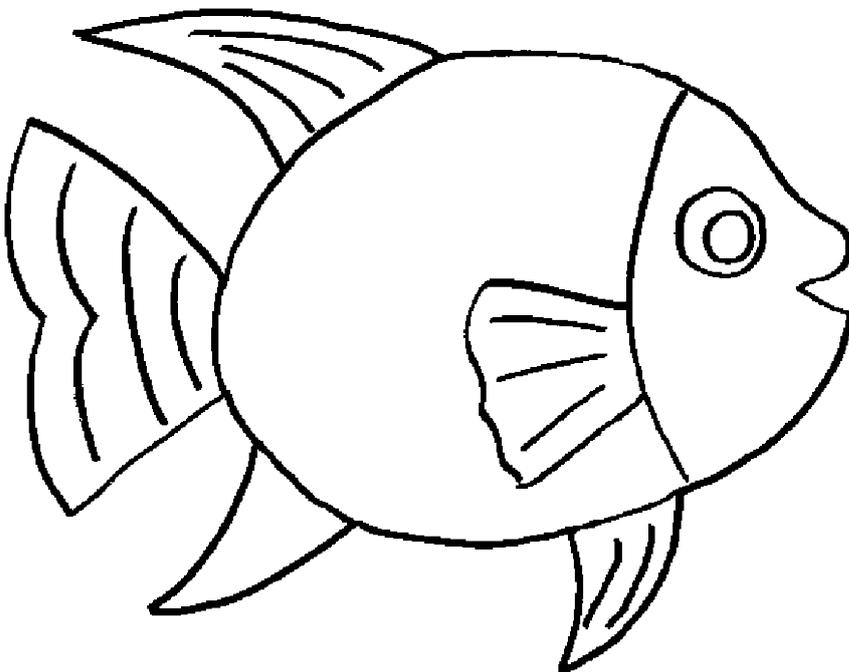
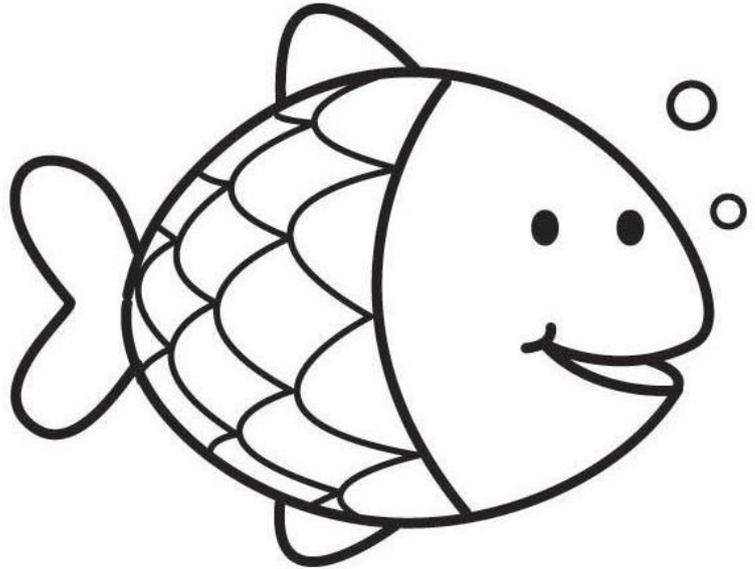
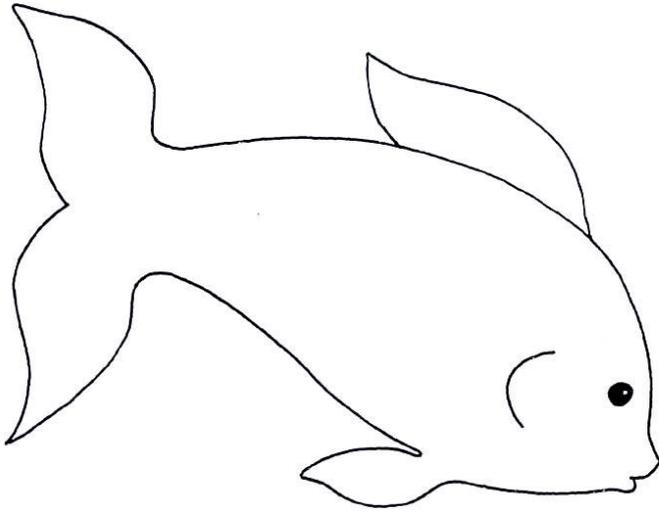
LIBELLE

SCHNECKE

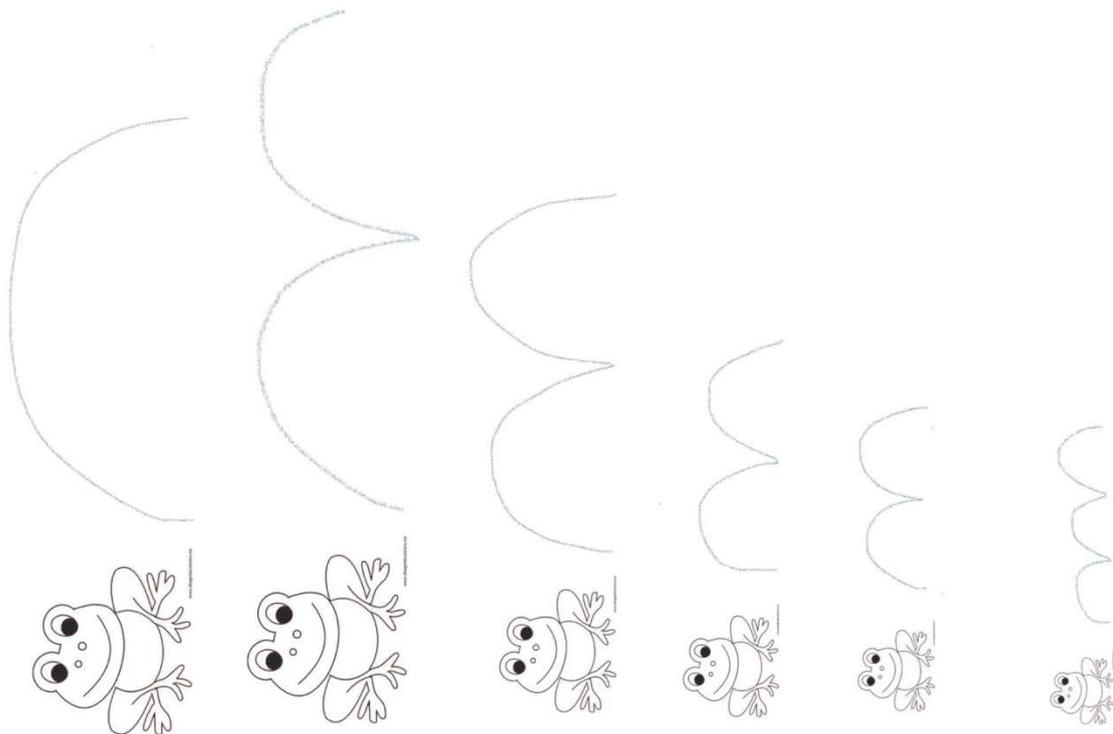
FROSCH

HUND

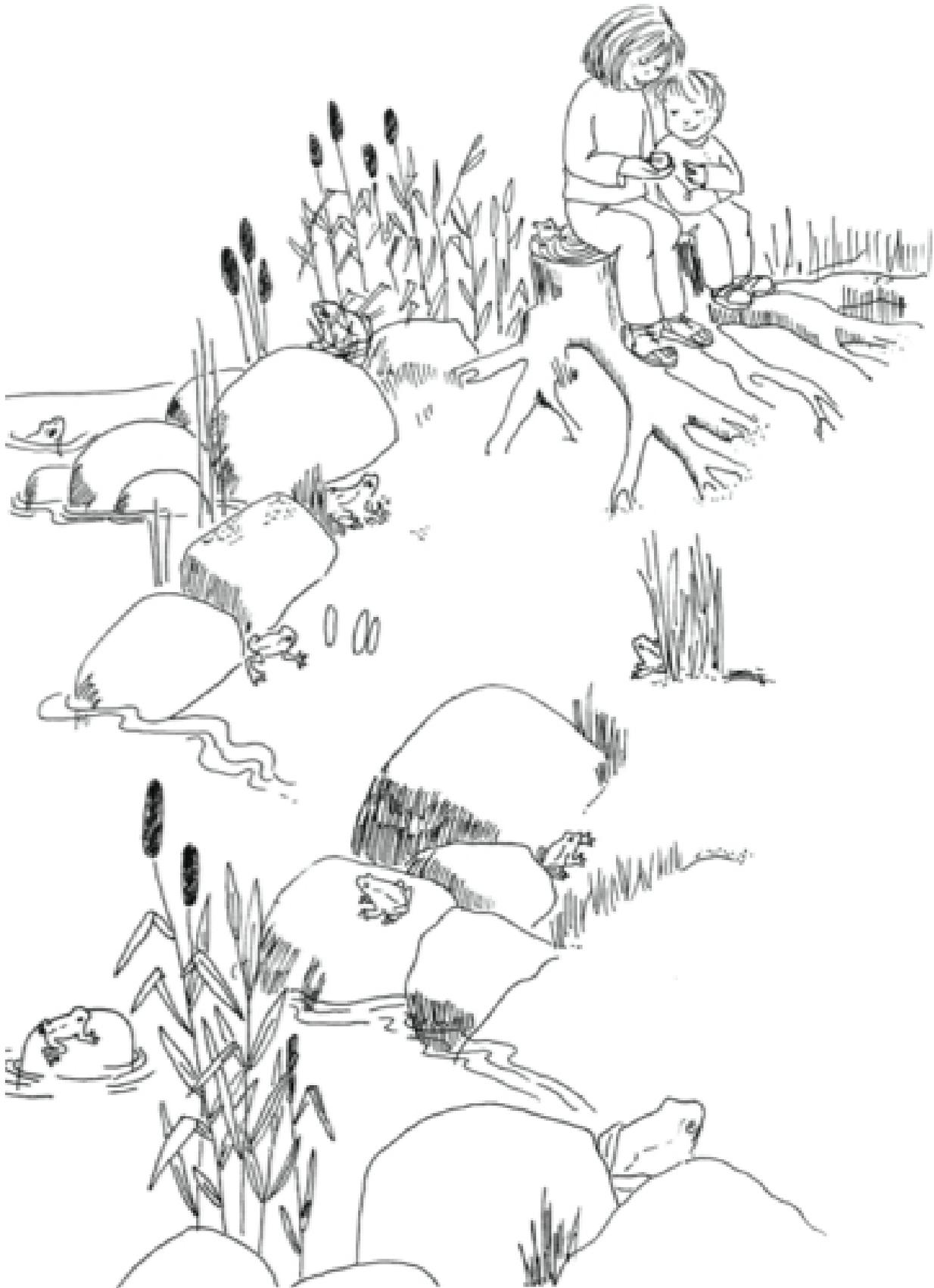
WETT AUFRÖLLEN MIT FISCH



FRÖSCHSPRÜNGE ZEICHNEN



FRÖSCHE SUCHEN



WASSERMANN- LANDSCHAFT BASTELEN

Du brauchst:

- ✂ Kartonschachtel (auch eine grosse Eierschachtel, einfach Zacken wegschneiden)
- ✂ Farbstifte oder Neocolor
- ✂ Etwas Wasser
- ✂ Etwas Knete, Steine, Moos, Blumen...
- ✂ Leim, Schere
- ✂ Bilder der Figuren
(du kannst natürlich auch eigene Figuren zeichnen)



So geht es:



Schachtel anmalen

Klappe die Schachtel auf.
Du kannst den Deckel auch rund zuschneiden.
Bemale das Schachtelinnere mit Farbstiften oder Neocolor.



Verschmieren

Mache deinen Finger etwas nass.
Jetzt verschmierst du die Farbe.
Du kannst mit dem Finger richtige Wellen malen.



Landschaft gestalten

Baue deine Landschaft mit Steinen, Moos und anderen Dingen, welche du gefunden hast. Vielleicht hast du sogar Muscheln zuhause?
Frische Blumen kannst du mit etwas Knete am Boden befestigen.



Figuren

Klebe die Figuren zuerst auf ein Blatt Papier oder einen dünnen Karton. So sind sie stabiler.

Schneide die Figuren dann aus und setze oder klebe sie in deine Landschaft.

Figuren für die Landschaft:



TEICHWASSER

Du brauchst:

- ✕ Ein Glas oder einen Becher
- ✕ Gelbe und blaue Lebensmittelfarbe
- ✕ Wasser
- ✕ Einen Löffel



So geht es:



Fülle Wasser in dein Glas oder deinen Becher.



Danach gibst du **gelbe** Lebensmittelfarbe ins Wasser.



Füge 1 bis 2 Tropfen der **blauen** Lebensmittelfarbe dazu.



Rühre nun das Teichwasser gut um. Etwa so sieht das Zuhause des kleinen Wassermanns aus.

FINGERPRINTS

Du brauchst:

- ✂ Stempelfarbe
- ✂ Ein Blatt Papier
- ✂ Einen feuchten Lappen
- ✂ Eine Unterlage, damit der Tisch nicht schmutzig wird

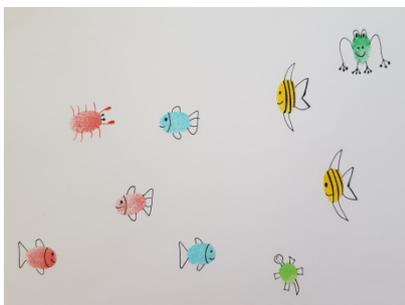
So geht es:



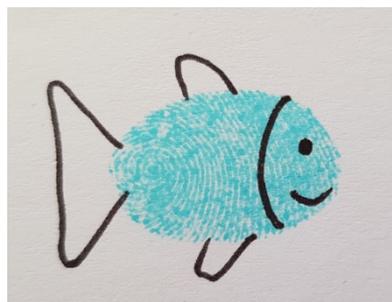
Drücke deinen Zeigefinger auf das Stempelkissen und danach auf dein Blatt. Du kannst mehrere Abdrücke mit der gleichen Farbe machen.



Wenn du eine andere Farbe verwenden möchtest, musst du zuerst deine Finger mit dem feuchten Lappen putzen. Sonst vermischen sich die Farben.
Mache noch weitere Abdrücke mit anderen Farben.



Wenn die Stempelfarbe trocken ist, kannst du mit einem schwarzen Stift den Tieren Augen, Flossen, Beine etc. zeichnen. Hier findest du ein paar Beispiele dazu.



FISCHE FALTEN

Du brauchst:

- ✂ Weisses quadratisches Papier
- ✂ Farbstifte
- ✂ Leimstift
- ✂ Ein Blatt Papier in deiner Wunschfarbe

So geht es:

- ✂ Falte das weisse quadratische Papier zu einem Fisch (siehe Anleitung auf der Homepage: www.kindergartenhoelstein.ch)
- ✂ Male den Fisch mit Farbstiften an.
- ✂ Klebe den Fisch auf dein Wunschpapier oder male zuerst ein weisses Papier an.
- ✂ Vielleicht hat es auch noch Seegrass oder andere Tiere im Wasser?



STEINFISCHE

Du brauchst:

- ✂ Steine
- ✂ Zeitung
- ✂ Farbstifte, Neocolor oder Acrylfarben, Pinsel und ein Becher mit etwas Wasser

So geht es:

- ✂ Lege die Steine auf die Zeitung.
- ✂ Male auf jeden Stein einen Fisch.
- ✂ Vielleicht musst du den Steinfisch liegen lassen, bis die Farbe trocken ist.
- ✂ Suche einen schönen Platz für deine Fische, wo du mit ihnen spielen kannst.
- ✂ Vielleicht möchtest du die Fische auch in den Garten oder in ein Wasserbecken legen?

